

TURNIERBESTIMMUNGEN FÜR DAS GRÜPELTURNIER IN OBERRIED

- 1 Jede Mannschaft kann sich mit einem originellen Namen benennen
- 2 Die Spielkleidung kann nach eigener Phantasie bestimmt werden.
- 3 Gespielt wird nur in Turn-, Nocken- oder Noppenschuh (Tausendfüßler). Fußballschuhe mit Schraubstollen sind nicht erlaubt. Reklamationen werden nur vom Schiedsrichter angenommen. Spieler mit unzulässigem Schuhwerk werden vom jeweiligen Schiedsrichter nicht zum Spiel zugelassen.
- 4 Es wird nur über das halbe Spielfeld auf kleine Tore gespielt.
Spieldauer ohne Seitenwechsel **ca. 14** Minuten.
- 5 Eine Mannschaft besteht aus **6** Spielern und maximal 4 Ersatzleuten.
- 6 Fliegender Wechsel ist gestattet, sofern die Ersatzspieler zur gemeldeten Mannschaft gehören.
- 7 Jeder Spieler ist nur in einer Mannschaft spielberechtigt. Bei Einsatz eines nicht berechtigten Spielers wird das Spiel als 0 : 3 verloren gewertet.
- 8 Bei Spielabbruch wird das Spiel für die Mannschaft, die das vorzeitige Spielende herbeigeführt hat, 0 : 3 verloren gewertet oder auf Wunsch des Gegners mit dem im Moment des Spielabbruchs erzielten Spielstandes.
- 9 Ein wegen Unsportlichkeit des Feldes verwiesener Spieler darf im selben Spiel nicht durch einen anderen ersetzt werden.
- 10 Die Spiele werden nach dem verbindlichen Spielplan ausgetragen.
Tritt eine Mannschaft zum festgesetzten Termin nicht an, so verliert sie mit 0 : 3. Bei späterem Antreten kann nur noch die Restspielzeit im Einvernehmen mit dem Gegner genutzt werden. Andere persönliche Vereinbarungen über Spieldauer werden nicht anerkannt. Falls beide Mannschaften nicht pünktlich antreten, wird für jede Mannschaft das Spiel mit 0 : 3 als verloren gewertet.
- 11 In zwingenden Fällen können die angegebenen Zeiten von der Turnierleitung geringfügig geändert werden.
- 12 Damit der Turnierplan zeitlich und organisatorisch eingehalten werden kann, bitten wir die Mannschaften um äußerste Pünktlichkeit. Wir danken Ihnen im voraus für Ihr Verständnis und Ihre Unterstützung.
- 13 Die Mannschaftsbetreuer werden gebeten, sich jeweils rechtzeitig zum ersten Spiel bei der Turnierleitung zu melden.
- 14 Sollte eine Mannschaft aus zwingenden Gründen ihre Teilnahme zurückziehen, so bitten wir um Mitteilung an:

Andreas Eitel
Fürstenbergstr. 7
79199 Zarten
Tel.: 01520 – 93 444 06

Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Körper- und Sachschäden. Es können jedoch Verursacher von Schäden haftbar gemacht werden.

15 Spielregeln

- 15.1 Die allgemeinen Spielregeln finden bei diesem Turnier nur zum Teil Anwendung.
- 15.2 Handspiel und Foul werden mit Freistoß geahndet. Der Abstand der gegnerischen Mannschaften muss 3 Meter vom Ball betragen, sowohl bei Freistoß, als auch bei Anspiel.
- 15.3 Handspiel und Foul im Strafraum (Neun-Meter-Raum) werden mit Strafstoß geahndet.
- 15.4 Die Abseitsregelung findet keine Anwendung.
- 15.5 Die Rückpassregel zum Torwart findet keine Anwendung. Die Ballaufnahme des Torwartes mit der Hand ist also erlaubt.
- 15.6 Alle Freistöße erfolgen nach eigenem Ermessen direkt oder indirekt.
- 15.7 Balleinwurf kann mit einer Hand erfolgen, durch den Einwurf kann **kein** Tor direkt erzielt werden.
- 15.8 Eckball erfolgt nach den gültigen Fußballregeln.
- 15.9 Das Spiel findet ohne Halbzeit/Seitenwechsel statt. Anspiel hat die erstgenannte Mannschaft.
- 15.10 Beim Anspiel kann ein Tor direkt erzielt werden (ohne dass ein Mitspieler den Ball berührt).
- 15.11 Spielbeginn und Spielende werden durch die Turnierleitung gepfiffen.
- 15.12 Alle übrigen Entscheidungen (Tor, Anspiel nach Tor, Foul, etc.) erfolgen durch den Schiedsrichter.
- 15.13 Schiedsrichterentscheidungen sind Tatsachenentscheidungen. Nachträgliche Reklamationen bei der Turnierleitung sind zwecklos.
- 15.14 Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl Spieler auf dem Spielfeld, ist das Spiel zu unterbrechen. Für die Dauer von 2 Minuten muss diese Mannschaft mit einem Spieler weniger als zulässig spielen. Spielfortsetzung mit Freistoß für die gegnerische Mannschaft erfolgt dort, wo der Ball bei der Spielunterbrechung war.
- 16 Sollten nach den Gruppenspielen Mannschaften punktgleich sein, entscheidet die Tordifferenz. Bei gleicher Tordifferenz entscheidet die Anzahl der geschossenen Tore (z.B. 15 : 10 besser als 8 : 3). Bei gleichem Torverhältnis wird die Entscheidung durch Neunmeterschießen herbeigeführt (5 Schüsse). In den Ausscheidungsspielen findet bei einem Unentschieden sofort ein Neunmeterschießen statt.
- 17 **Die Turnierleitung legt größten Wert auf sportliche Fairneß. Sollte sich eine Mannschaft oder ein Spieler undiszipliniert oder unsportlich verhalten, wird sie/er unverzüglich vom Turnier ausgeschlossen.**
- 18 Jeder Teilnehmer spielt auf eigenes Risiko.